

**УТВЕРЖДЕНО**  
приказом МКУ «Информационно-аналитический центр»  
администрации муниципального образования «Приморский муниципальный район»  
от 10 марта 2022 года № 12/01-04

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о районной дистанционной интеллектуальной игре «АБВГ Дейка» для обучающихся 2-х классов

### **I. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи районной дистанционной интеллектуальной игры «АБВГ Дейка» для обучающихся 2-х классов (далее - игра).

1.2. Организатор игры МКУ «Информационно-аналитический центр» администрации МО «Приморский муниципальный район».

1.3. Общее руководство подготовкой и проведением игры осуществляет организационный комитет (далее – оргкомитет). В состав оргкомитета входят специалисты Управления образования, сотрудники МКУ «Информационно – аналитический центр», педагоги образовательных организаций МО «Приморский муниципальный район».

1.4. Оргкомитет проводит работу по подготовке и проведению игры, обеспечивает информационно-методическую поддержку игры, решает иные организационные вопросы.

### **II. Цель и задачи игры**

2.1. Игра проводится с целью создания условий для развития активизации творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы младших школьников.

2.2. Задачи игры:

- вовлечь обучающихся в творческую интеллектуальную деятельность в различных направлениях знаний;

- привлечь педагогических работников к развитию интеллектуального и творческого потенциала обучающихся и воспитанников, через внедрение в практику образовательных организаций эффективных современных образовательных технологий, форм и методов организации образовательного процесса;

- отработка навыков сотрудничества обучающихся в процессе совместной деятельности.

### **III. Участники игры**

3.1. В игре принимают участие обучающиеся 2-х классов общеобразовательных организаций МО «Приморский муниципальный район».

3.2. В состав команды входит 5 человек и педагог-куратор.

3.3. Педагог-куратор назначается руководителем соответствующей образовательной организации. Педагогом-куратором не должен быть учитель, работающий во 2-х классах. Педагог-куратор отвечает за жизнь и здоровье участников команды, сопровождает команду обучающихся в ходе игры и не участвует в обсуждении заданий.

### **IV. Сроки, порядок проведения и условия игры**

4.1. Игра проводится дистанционно 2 апреля 2022 года в 10 часов (подключение в 9.50) на платформе Zoom. Ссылка для подключения к конференции Zoom рассылается в образовательные организации по электронной почте дополнительно на электронный адрес, указанный в заявке.

4.2. Заявки направлять (Приложение 1) до 25 марта 2022 года на адрес электронной почты: [imcprim@mail.ru](mailto:imcprim@mail.ru)

4.3. Подача заявки на участие в игре означает согласие на хранение, обработку и использование предоставленных персональных данных.

4.4. Условия игры:

Интеллектуальная игра проводится в один тур по станциям «АБВГДейки»:

- Станция «Ассорти»: вопросы из разных областей знаний с ответами на букву **А**;
- Станция «Блиц-турнир «Самый, самый...»»: учащимся предлагаются задания из разных сфер жизни. Все ответы на букву **Б**;
- Станция «Вокруг света»: вопросы из области окружающего мира с ответами на букву **В**;
- Станция «Грамматика»: вопросы по предмету «русский язык» с ответами на букву **Г**;
- Станция «Думай-ка»: вопросы по предмету «математика» с ответами на букву **Д**.

4.4. Время проведения игры 30 минут. Для участия в игре необходим компьютер с доступом в сеть Интернет. Куратору необходимо иметь средство связи для оперативной передачи ответов членам жюри.

4.5. Для прохождения станций игры командам необходимо:

- приготовить письменные принадлежности, 5 чистых листов бумаги формата А4 (на каждом подписать название станции и образовательной организации);
- придумать название команды;
- назначить капитана команды, который фиксирует ответы на листе.

## **V. Подведение итогов, награждение победителей и призёров**

5.1. Для экспертизы результатов игры и подведения итогов создаётся жюри, которое утверждается приказом организатора.

5.2. Жюри осуществляет экспертизу работ участников в соответствии с установленными критериями, определяют победителей и призёров игры.

5.3. Побеждает команда, набравшая максимальное количество баллов. Команды, занявшие 2 и 3 места по общему рейтингу команд, считаются призёрами.

5.4. Команда-победитель и команды-призёры игры награждаются грамотами МКУ «Информационно-аналитический центр» администрации МО «Приморский муниципальный район».

5.5. Участникам игры выдаётся сертификат.

## **VI. Контактная информация**

Координаторы:

в МКУ «Информационно-аналитический центр Задорина Лариса Анатольевна, 163002 г. Архангельск, пр. Ломоносова, 30, кабинет 36, тел. 8(8182) 64-21-76, эл. адрес [imcprim@mail.ru](mailto:imcprim@mail.ru) ;

в МБОУ «Катунинская СШ» Купцова Нина Николаевна, 8 (911) 560 0962, 8(911)5519784эл. адрес [ninakuptsowa@yandex.ru](mailto:ninakuptsowa@yandex.ru).

**ЗАЯВКА**  
 на участие в районной дистанционной интеллектуальной игре  
 «АБВГ Дейка» для обучающихся 2-х классов

Образовательная организация:
Название команды:
Ф.И.О. участников:
1.
2.
3.
4.
5.
Ф.И.О. куратора команды (педагог, не работающий в 2-х классах):
Телефон куратора команды:
Ф.И.О. и должность педагога, подготовившего команду:

Подпись руководителя ОО \_\_\_\_\_  
 МП